

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problems Mailbox.**

MENU

SEARCH

INDEX

1/1



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number: 06312061

(43)Date of publication of application: 08.11.1994

(51)Int.Cl.

A63F 9/22

(21)Application number: 05128376

(71)Applicant:

HOKUEE:KK

(22)Date of filing: 30.04.1993

(72)Inventor:

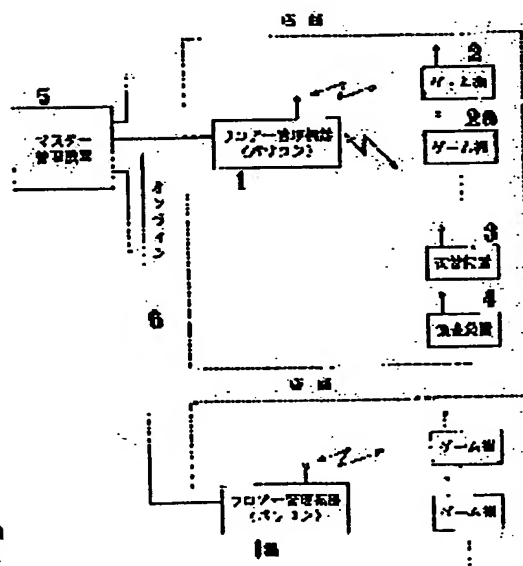
HASEGAWA KAZUTOYO

(54) GAME MACHINE MANAGEMENT SYSTEM

(57)Abstract:

PURPOSE: To provide a system for grasping the operation state of each game machine free from the obstruction for the transfer change of the game equipment in a short time, in a game center, etc., equipped with a number of game machines.

CONSTITUTION: On each machine among a plurality of game machines 2, a coin feed sensor, data holding part for the operation state based on the sensor input, and a radio part for the radio transmission of the held data are installed and in the vicinity of a game machine installation place, the floor management equipment 1 which receives the data from each machine among a plurality of game machines and carries out the data processing is installed, and each floor management equipment 1 in a plurality of game centers and the master management equipment 5 are connected through a data transmission on-line 6.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 23.06.1993
[Date of sending the examiner's decision of rejection]
[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]
[Date of final disposal for application]
[Patent number] 2109846
[Date of registration] 21.11.1996
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998 Japanese Patent Office

MENU

SEARCH

INDEX

(19)日本国特許庁(J P)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-312061

(43)公開日 平成6年(1994)11月8日

(51)Int.Cl.⁵

A 6 3 F 9/22

識別記号

庁内整理番号

A

F I

技術表示箇所

審査請求 有 請求項の数3 F D (全 5 頁)

(21)出願番号 特願平5-128376

(22)出願日 平成5年(1993)4月30日

(71)出願人 593183311

株式会社ホクエー

新潟県新潟市中央町1丁目5番14号

(72)発明者 長谷川 一豊

新潟県新潟市中央町1丁目2番6号

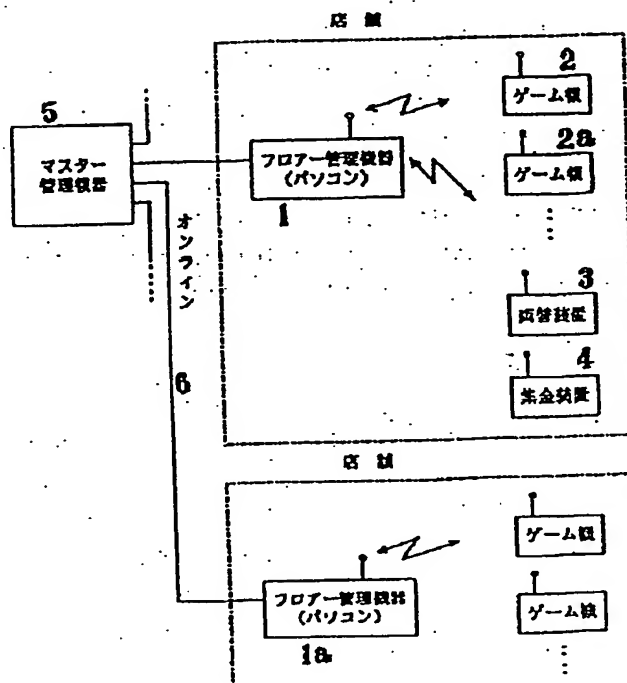
(74)代理人 弁理士 近藤 彰

(54)【発明の名称】 ゲーム機管理システム

(57)【要約】

【目的】多数のゲーム機器を備えたゲームセンター等で、ゲーム機器の移動入れ替えに支障無く且つ短時間で各ゲーム機の稼働状況を把握できるシステムを提供する。

【構成】複数のゲーム機2の各機に、コイン等の投入センサと、センサ入力に基づく稼働状況のデータの保持部と、保持データの無線発信をなす無線部とを付設し、ゲーム機設置箇所の近傍にゲーム機各機からのデータを受信し、データ処理をなすフロア管理機器1を設置し、更に複数のゲームセンターの各フロア管理機器1と、マスター管理機器5とをデータ伝送オンライン6で連結する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 所定の単一フロアーに設置した複数のゲーム機の各機に、コイン等の投入センサと、センサ入力に基づくデータ並びにゲーム機自体のコードデータの保持部と、保持データの無線発信をなす無線部とを付設し、ゲーム機設置箇所の近傍に、前記ゲーム機各機からのデータの受信をなす無線機能と、受信データの適宜な処理をなす処理機能を備えたフロアー管理機器を設置してなることを特徴とするゲーム機管理システム。

【請求項2】 請求項第1項記載のゲーム機管理システムに、両替装置或は集金装置の双方又はその何れかにも、所定のセンサ並びにデータ保持部及び無線部を具備せしめ、同時にフロアー管理機器に前記両替装置や集金装置に対応するデータ管理機能を付加したことを特徴とするゲーム機管理システム。

【請求項3】 請求項第1項又は第2項記載のゲーム機管理システムを備えた複数のゲームセンターの各フロアー管理機器と、各フロアー管理機器のデータ処理並びに処理指示をなすマスター管理機器とをデータ伝送オンラインで連結したことを特徴とするゲーム機管理システム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は多数のゲーム機器を備えたゲームセンター等に採用されるゲーム機管理システムに関するものである。

【0002】

【従来の技術】 ゲームセンターは、各種のゲーム機器を備えており、プレイヤー（顧客）は、ゲームセンター独自のメダルや硬貨を、使用したいゲーム機の所定の投入口に所定の枚数投入し、当該ゲーム機の動作を開始させ、遊戯に供するものである。

【0003】 前記のゲームセンターの運営には、どの種類のゲーム機がプレイヤーに好まれていると言うような各ゲーム機の稼働状況の管理（売り上げ管理）は欠かすことの出来ない事項である。

【0004】 現在のゲーム機の稼働状況管理は、ゲームセンターの閉店後に、各ゲーム機のコインボックスからのコイン回収時に、ゲーム機に付設されているコイン投入カウンターの数値を確認し、その数値に基づいて稼働状況を把握している。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】 前記のゲーム機の稼働状況把握は、全てのゲーム機のコイン回収終了後でなければ把握できない問題がある。勿論パチンコ店のように各パチンコ台の出玉状態が常時把握できるシステムのように、ゲームセンターでも各ゲーム機と管理機器とを有線で連結し、コインの投入状態の把握を行うようにしても良いが、データ伝送線がゲームフロアーの床面を這うことになり、不都合である。

【0006】 而もゲームセンターでは、新規なゲーム機の購入や同一経営母体の異なる場所のゲームセンターへのゲーム機の移動等のゲーム機の機種入れ替えがなされたり、同一ゲームセンター内でもそのレイアウトの変更を行ったりする。若しデータ伝送線（有線）を採用すると、その変更の毎に伝送線（有線）との連結が必要となる。そこで本発明は、ゲーム機がどのように移動しても、即時に当該ゲーム機の稼働状況を把握できる管理システムを提案したものである。

【0007】

【課題を解決するための手段】 本発明に係るゲーム機管理システムは、所定の単一フロアーに設置した複数のゲーム機の各機に、コイン等の投入センサと、センサ入力に基づくデータ並びにゲーム機自体のコードデータの保持部と、保持データの無線発信をなす無線部とを付設し、ゲーム機設置箇所の近傍に、前記ゲーム機各機からのデータの受信をなす無線機能と、受信データの適宜な処理をなす処理機能を備えたフロアー管理機器を設置してなることを特徴とするものである。

【0008】 また前記のゲーム機管理システムに、両替装置或は集金装置の双方又はその何れかにも、所定のセンサ並びにデータ保持部及び無線部を具備せしめ、同時にフロアー管理機器に前記両替装置や集金装置に対応するデータ管理機能を付加したことを特徴とするものである。

【0009】 更にまた前記の各ゲーム機管理システムを備えた複数のゲームセンターの各フロアー管理機器と、各フロアー管理機器のデータ処理並びに処理指示をなすマスター管理機器とをデータ伝送オンラインで連結したことを特徴とするものである。

【0010】

【作用】 各ゲーム機にコイン、メダル等が投入されると、センサ部でこれを感知し、データ保持部でカウントされる。所定時又はフロアー管理機器からの指示信号（無線信号）で、当該ゲーム機の機体番号とカウントデータをゲーム機の無線部から発信し、フロアー管理機器で受信する。フロアー管理機器はその管理下の全てのゲーム機のデータを受信し整理集計するものである。

【0011】 また各ゲーム機の売り上げデータ（カウントデータ）はオンラインでマスター管理機器に送られ、マスター管理機器で経営下の各店舗（ゲームセンター）の全て売り上げデータの集計整理するものである。

【0012】 更に集金装置での各ゲーム機のコインボックスから集金による金額若しくはコイン等の枚数を検出し、当該機ナンバーと共にフロアー管理機器に当該データを送り、ゲーム機からの無線送信による先のデータとの一致の有無を確認する。両替装置のデータも同様にフロアー管理機器の管理下のゲーム機に使用されたコインの金額又はメダルの数と集金装置での集金した金額又はメダルの数を確認する。

【0013】

【実施例】次に本発明の実施例について説明する。本発明の実施例に示したゲーム機管理システムは、小出力の無線で確実にデータ伝送が可能な範囲即ち独立した店舗A若しくは独立しているフロアを一単位としてフロア管理機器1を設置し、このフロア管理機器1が当該フロア（店舗A）内の複数のゲーム機2、2a、・・・と、このフロアで使用する走行式集金装置3と、このフロアに設置した両替装置4を管理し、複数の店舗A、B、・・・の各フロア管理機器1、1a、・・・をマスター管理機器5が管理するようにしているものである。

【0014】フロア管理機器1の主たる処理装置としてはパソコンを使用し、マスター管理機器5の主たる処理機器にはオフコンを使用し、両者の間は電話回線等周知のオンライン6で連繋接続する。

【0015】各フロアのフロア管理機器1及びゲーム機2等の具体的構成は、ゲーム機2は図2に例示する様に従前のゲーム機と同様のコインやメダルの投入口21と、投入されたコインを蓄えるコインボックス22と、コイン投入を感知するセンサ部23と、当然ゲーム自体を行うゲーム機本体24を備え、これに新規にデータ保持部25と無線部26を付設するものである。

【0016】データ保持部25は、センサ部23のコイン投入時の接点スイッチオンの回数をカウントするカウント機能と、カウントデータ及び当該ゲーム機の機体番号データ（IDデータ）をメモリするメモリ機能と、指示信号によるデータクリア機能とを備えたもので、専用の基板として既設のゲーム機に組み込むものである。尚データの保持に電源遮断時にもデータが消失しないようにバックアップ電源を付設しておく。

【0017】無線部26は、小電力無線局を構成すればよいもので、一般的な無線機用のサブキャリアMKSモデム用IC等を利用し、データ保持部25のデータを無線によって送信を行い、又フロア管理機器1からの指示信号の受信を行うものである。

【0018】またフロア管理機器1は、パソコンからなるデータ処理部11と、ゲーム機2との間の無線によるデータ伝送を行なう無線部12と、マスター管理機器5とのデータ伝送のための通信用モデム13とで構成されており、処理部11は、各ゲーム機1、1a、・・・の無線によるデータ収集プログラム及びフロア内機器の集計管理プログラムを具備しているものである。

【0019】尚同フロア内の両替装置3には両替金額又は両替メダルの総数のデータの保持部並びに当該データの無線送信を行う無線部を備えてなり、集金装置4は、走行式で、コイン等の係数機構、並びにゲーム機のIDコード（バーコード表示）の読み取り機構、及び前記の各機構のデータの送信を行う無線部を備えているものである。

【0020】またマスター管理機器5は全国の店舗（フロア）A、B、・・・のフロア管理機器1、1a、・・・のデータの管理集計並びに分析プログラム及び適宜なデータプリントアウト機能を具備させているものである。

【0021】而して各店舗で営業を行なうと、プレイヤーは自己の好みに応じて各ゲーム機2、2a、・・・で楽しむものである。ゲーム機2の作動は、各ゲーム機にコイン、メダル等が投入されて開始するものであるから、コイン等の投入をセンサ部23でこれを感知し、データ保持部25でコイン等の投入数をカウントすると、当該ゲーム機の稼働状況を把握できる。

【0022】そこで、毎時00分というように各ゲーム機2、2a・・・に予めプログラムしていた各ゲーム機特有の時間又はフロア管理機器1からの指示信号（当該ゲーム機のID番号の無線信号）の受信時に、当該ゲーム機2の機体番号とカウントデータを無線部26から発信し、フロア管理機器1は、このデータ信号を受信する。このようにしてフロア管理機器1はその管理下の全てのゲーム機2、2a、・・・の全てデータを受信し整理集計するものである。

【0023】また各ゲーム機2の売り上げデータ（カウントデータ）はオンライン6でマスター管理機器5に送られ、マスター管理機器5で経営下の各店舗（ゲームセンター）A、B、・・・の全て売り上げデータの集計整理するものである。

【0024】従ってゲーム機2の稼働状況は、何等各ゲーム機のコインボックスのコイン、メダル等の数を確認する必要なく、任意に定めた時点にコイン投入カウント数に基づいて容易に把握できるものである。

【0025】また店舗の営業終了時に、両替装置3のデータを受信し、更に集金装置4で、各ゲーム機2、2a、・・・の各コインボックスから集金して、コイン金額の合計又はメダルの枚数等検出し、当該機IDナンバーと共に検出データをフロア管理機器1に送ると、各ゲーム機2、2a・・・からの無線送信による先のデータとの一致の有無を確認できるものである。

【0026】

【発明の効果】以上のように本発明は、多数のゲーム機の稼働状況管理に、各ゲーム機に無線によるデータ伝送機能を具備させ、当該店舗内に無線部を有する管理機器を備えて管理するシステムで、任意の時点でのゲーム機稼働状況の把握が容易に実現でき、而も店舗内のレイアウト変更によるゲーム機の配置替え並びに新規ゲーム機の入替えが在っても、何等支障無く管理できるものである。また複数の店舗の管理機器をオンラインで連繋すると、経営傘下の店舗の営業状況並びに各店舗のゲーム機単位での営業状況を素早く把握できる利点を有するものである。

【図1】本発明のシステム全体の説明図。

【図2】同店舗内のデータ伝送システム機器の簡便なブロック図。

【符号の説明】

1, 1a フロアー管理機器

11 処理部

12 無線部

13 通信用モデム

2, 2a ゲーム機

21 コイン投入口

22 コインボックス

23 ゲーム機本体

24 センサ部

25 データ保持部

26 無線部

3 両替装置

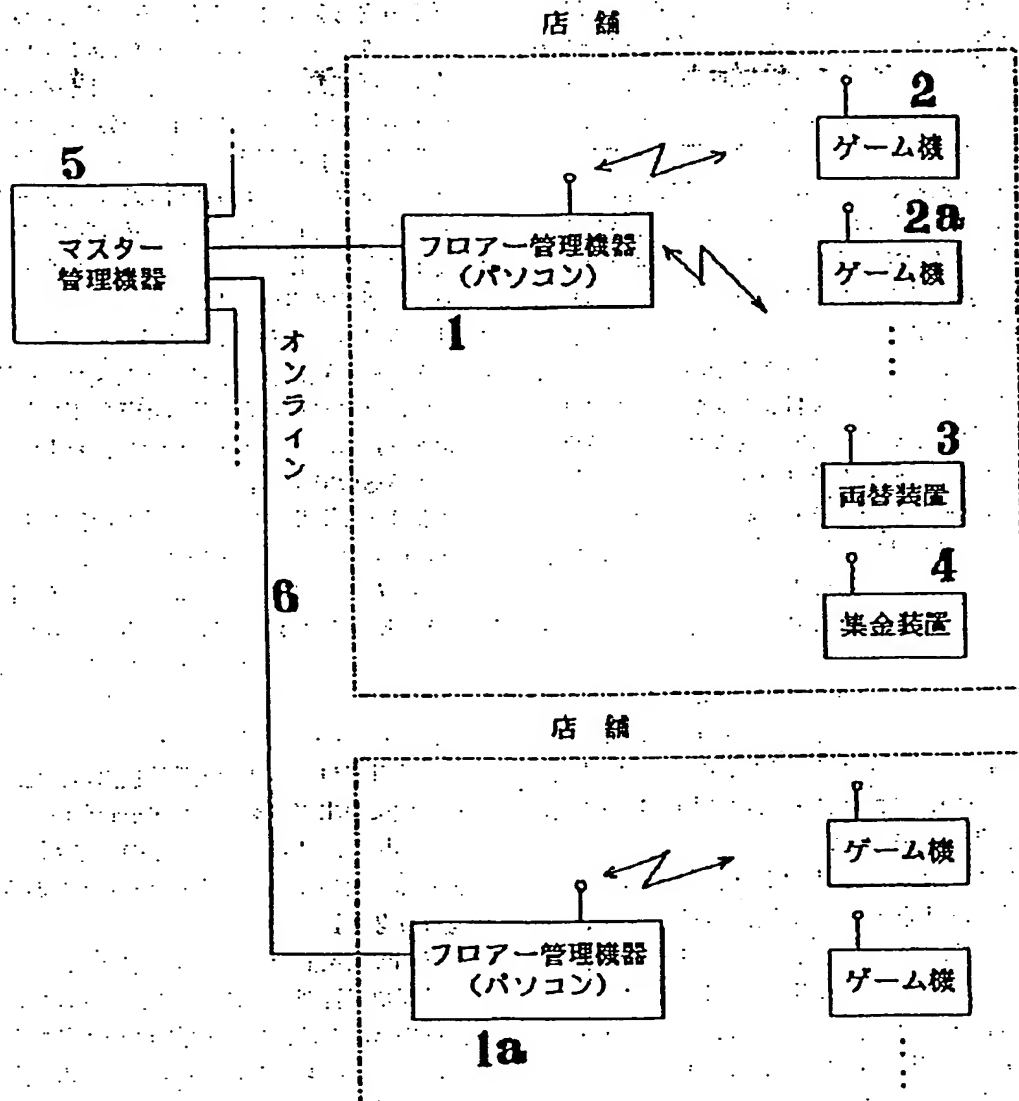
4 集金装置

5 マスター管理機器

6 オンライン

10

【図1】



【図2】

